



FOTBALLKLUBBEN FAUSKE-SPRINT

TURNERINGSREGLAMENT INDRE SALTEN ENERGI VINTERCUP 2026

SPILLEBERETTIGELSE:

En spiller er spilleberettiget for sitt lag etter NFFs kampreglement. Dersom det blir krevd, må spillere til enhver tid kunne dokumentere sin alder ved å vise legitimasjon. En spiller kan KUN delta på ETT lag i samme klasse i turneringen. Det betyr likevel at en yngre spiller kan delta i klassen over ved nødvendighet. **To gjestespillere er tillatt under den forutsetning at man har skriftlig tillatelse fra moderklubb**

OVERÅRIGE SPILLERE:

Ikke tillatt. Ved behov kan søknad sendes arrangør. Denne blir behandlet individuelt ut fra lagets sammensetning. Dispensasjoner gitt av NFK godtas, men kun 1 – en spiller av gangen på banen. Kopi av denne overleveres sekretariatet før første kamp spilles. Godkjenning/avslag på søknader begrunnes ikke. Dispensasjonsspillere skal merkes med rød eller blå tape/bånd på venstre overarm.

FRAMMØTE:

Alle lag plikter å stille ferdigskiftet ved den bane deres kamp skal spilles, når kampen skal begynne iht. kampoppsettet. Lag som møter for sent, taper kampen 0-3 på WO. Alle lag i sluttspillklassene må, for å kunne delta, levere navneliste elektronisk innenfor oppgitt frist. (via tilsendt påmeldingslink)

DRAKTЛИKHET:

Dersom lagene har for like drakter, skal "bortelaget" skifte drakt. Hjemmelag er det laget som står oppført først i kampoppsettet.

SPILLETID:

Alle kamper i 5-erkampene har en spilletid på **1 x 22 minutter**. (Banestørrelse 40*20 m) Hjemmelaget starter med ballen. 3-erkampene har en spilletid på 1*15 minutter (Banestørrelse 15*10 m) Det kan bli justeringer på kamptid i forkant av turneringa

SLUTTSPILL:

I sluttspillklassene f.o.m. jenter/gutter (2009 – 2013), avgjøres rekkefølgen i det innledende spillet på følgende måte:

- Flest poeng
- Ved poenglikhet – best målforskjell
- Ved lik målforskjell – flest scorede mål
- Ved lik målforskjell og likt antall scorede mål – loddtrekning

For kåring av beste toer, treer, osv. ved ulikt antall lag i gruppene, blir kampene mot de dårligste lag(ene) strøket, slik at alle stiller med likt antall kamper.

Årgang 2020-2014 spiller vanlig puljespill, uten poeng.

I sluttspillet avgjøres vinneren på følgende måte:

- Ved uavgjort i klassene småjenter/smågutter og jenter/gutter, blir det straffesparkkonkurranse med 3 straffer for hvert lag.
- Ved fortsatt likhet, tar hvert lag en og en straffe til det er kåret en vinner.

Generalsponsor:



Postadr.: Postboks 142, 8201 FAUSKE
E-Post: tom.erik@fauske-sprint.no
Internett: www.fauske-sprint.no

Tlf: 99 25 89 50
Faks: 75 64 93 16

Org. nr.: NO 971 014 482 MVA
Kontonr.: 4509 34 26197



FOTBALLKLUBBEN FAUSKE-SPRINT

JURY OG PROTESTER:

NFF's kampreglement §12-3 punkt g følges; og lyder: Til å behandle brudd på turneringsreglene, NFF's kamp og konkurranseregler og protester skal det av arrangøren oppnevnes en jury på minst 3 medlemmer tilsluttet medlemsklubb i NFF. Ingen klubb kan ha flere enn ett jurymedlem.

Eventuelle protester skal nedlegges skriftlig i turneringens sekretariat av lagleder senest 30 min. etter ferdigspilt kamp. Med protesten skal det følge gebyr på kr. 500.- som returneres hvis protesten tas til følge. Protester skal være undertegnet av lagleder eller klubbens fungerende leder. Juryens avgjørelse er endelig. Blir protesten tatt til følge settes resultatet til 3-0.

SPILLEREGLER 13-17 år:

Vi ønsker færrest mulig endringer fra de vanlige reglene. Dommerne skal følge retningslinjene fra NFF. Oppfatter en dommer at et lag drøyer veldig med tiden, skal dommer først prøve å få i gang spillet – for så å gi gult kort for usportslig opptreden. 4 sek. regelen gjelder ikke. Dommerne vil ha fokus på usportslige handlinger, og de nye reglene som gjelder fra og med i år. NFF's spilleregler gjelder med følgende unntak/presiseringer:

- Straffespark tas fra straffesparkmerket på 8-meterlinjen
- Maksimum 5 fra hvert lag medregnet målvakten på banen samtidig. Antall ledere som kan oppholde seg ved innbytterbenken under kampen, er begrenset til maksimum 3 personer.
- Hvert lag kan ha så mange innbyttere man ønsker. Disse kan byttes ut og inn under hele kampen.
- Innbytte kan skje når som helst under spillets gang. Unntak for målvakten som kun kan skiftes ved stopp i spillet. Innbytte må foretas midt på sidelinjen ved «innbytterbenken».
- Det kan ikke scores direkte fra avspark.
- Regelen for offside gjelder ikke.
- Innkast erstattes med innspark. Motspilleren skal være minst 4 meter fra ballen.
- Hjemmelaget starter med ballen

KEEPER-REGLER

- Målspark (ballen ute av spill) erstattes med utkast, og må utføres av keeper.
- Keeper har ikke lov å kaste ballen direkte i motstanders mål.
- Keeper kan spille direkte fra eget målfelt over midten **ved redning**

Rødt kort

- Ved rødt kort kan laget sette inn ny spiller etter 3 min. Utvist spiller kan ikke settes inn igjen, og må i tillegg stå over neste kamp. Ved grove forseelser kan spilleren få flere kamper karantene og/eller utelukkelse fra turneringen. Dommer fyller ut utvisningsrapport, som leveres sekretariatet.
- Dommeren tar tiden og skal gi klarsignal før ny spiller kan inntre på banen.



SPILLEREGLER barneklasser. 8-12år. 5-erfotball

NFF's spilleregler gjelder med følgende unntak/presiseringer:

- Maksimum 5 fra hvert lag medregnet målvakten på banen samtidig. Antall ledere som kan oppholde seg ved innbytterbenken under kampen, er begrenset til maksimum 3 personer.
- Innbytte kan skje når som helst under spillets gang. Unntak for målvakten som kun kan skiftes ved stopp i spillet. Innbytte må foregå midt på banen. Ny spiller kan ikke komme inn før den som skal erstattes har passert sidelinjen i innbyttersonen.
- Det kan ikke scores direkte fra avspark.
- Tilbakespillsregelen gjelder. Gi tilsnakk først
- Innspark praktiseres.
- Ved frispark, avspark og hjørnespark skal motspiller være minst 4 meter fra ballen.
- I disse klassene er egen banehalvdel pressfri sone ved målspark/utkast. Det forsvarende laget kan først bevege seg over presslinjen når en motspiller har mottatt ballen fra keeper.
- Ballførende lag må ikke vente til at motstander skal trekke seg tilbake, men har mulighet til å starte umiddelbart, dersom de ønsker dette, men ballen er ikke i spill før den har forlatt straffesparkfeltet.

Keeper-regler

- Målspark (ballen ute av spill) erstattes med utkast og må utføres av keeper. Ballen kan ikke kastes over midtbanen. Skjer det, dømmes det indirekte frispark til motstander fra det punktet på midtstreken hvor ballen passerte.
- Keeper kan spille direkte fra eget målfelt over midten **ved redning**

4 måls regel.

Om lag leder med 4 mål, kan motstanderlag sette inn ekstra spiller. Dette justeres tilbake ved mindre enn 4 måls ledelse.

NFFs gjeldende regler for arrangører av cuper og turneringer og NFFs spilleregler for 5'er gjelder. Det arrangeres ikke sluttspill. Kamper har spilletid på 1 x 18 minutt.



SPILLEREGLER barneklasser. 6-7 år. 3-erfotball

- Kamptiden er 15 minutter
- Maksimum 3 fra hvert lag på banen samtidig.
- Avspark startes av førstnevnte lag i kampprogrammet
- Hvis ballen spilles ut av banen, igangsettes spillet av motstanderlaget ved innspark fra linjen hvor ballen gikk ut
- Det spilles ikke med hjørnespark. Uansett hvem som sparker ballen over baklinjen eller ballnettet, er det utspill
- Alle frispark er indirekte
- Det spilles ikke med straffespark. Alle forseelser gir frispark.
- Når det scores mål, skal spillet igangsettes fra midten og motstanderens spillere skal tilbake på egen banehalvdel minimum 3 meter fra ballen
- Det er flyvende innbytte uten stopp i spillet. Dette skal skje fra midtbanen og den spiller som byttes ut skal forlate banen før ny spill settes inn.

4 måls regel.

Om lag leder med 4mål, kan motstanderlag sette inn ekstra spiller. Dette justeres tilbake ved mindre enn 4 måls ledelse.

NFFs gjeldende regler for arrangører av cuper og turneringer og NFFs spilleregler for 5'er gjelder. Det arrangeres ikke sluttspill. Kamper har spilletid på 1 x 15 minutt.

Tom Erik Lund
Turneringsleder
tom.erik@fauske-sprint.no

Ronny Borge
Turneringsleder/Juryleder
ronbor@online.no